

Applications Urbaines

 Thomas Hocedez



https://lowtechlab.dokit.app/wiki/Applications_Urbaines

Dernière modification le 20/04/2023

 Difficulté Facile

 Durée 0 heure(s)

 Coût 0 EUR
(€)

Description

Application des Lowtechs en environnement citadin/urbain. (WIP)

Sommaire

Description
Sommaire
Introduction
Étape 1 - Liste des contraintes en milieu
citadin
Étape 2 - Liste des
problèmes
Étape 3 - Solutions
Implémentables
Étape 4 - Tests et
retours
Étape 5
-
Notes et
références
Commentaires

Introduction

L'application des LowTechs, si elle est facile en campagne, s'applique également en ville.
Moins documentée mais avec les mêmes enjeux d'économie de ressources, elle bénéficie d'une source de matériaux différente. Donc des solutions différentes.

Cette page a pour vocation d'être un point de départ des réflexions à mener et des solutions apportables. (problèmes -> moyens-> solutions)

Matériaux

Outils

- Un cerveau
- Des problèmes
- Une envie de partager les expériences & solutions

Étape 1 - Liste des contraintes en milieu citadin

- pas d'extérieur/jardin
 - petit espace utilisable
 - pas de soleil direct
- locataire
 - limites les travaux lourds
- appartement
 - petite superficie utilisable

Étape 2 - Liste des problèmes

- Consommation électrique
 - four
 - frigidaire
 - éclairage
- Consommation eau
 - Toilettes
 - Douche
 - Cuisine
- Chauffage
- Alimentation
 - Conserver
 - Faire pousser

Étape 3 - Solutions Implémentables

- ZeerPot
- SlowCooking (marmites norvégiennes)
-

Étape 4 - Tests et retours

Notes et références

Étape 5

Liens en vrac à trier et replacer à la bonne place dans la page.

- L'expérience grandeur nature d'Andréanne Valot [1]

Draft

Récupérée de "https://lowtechlab.dokit.app/index.php?title=Applications_Urbaines&oldid=93671"

